



nesplora



GIUNTI PSYCHOMETRICS

¿QUÉ DIFERENCIA A NESPLORA DE OTROS CPTS TRADICIONALES?

NESPLORA AULA Y AQUARIUM aborda las limitaciones de los CPTs tradicionales mediante:

- **Entornos inmersivos en RV:** Simulaciones realistas que permiten una interacción natural del paciente.
- **Métricas avanzadas:** Registro de variables como omisiones, comisiones, tiempos de respuesta, movimientos de cabeza y más.
- **Objetividad:** Eliminación del sesgo del evaluador mediante la automatización de la evaluación.

1

MÁS DATOS

2

MÁS OBJETIVIDAD

3

MÁS VALIDEZ ECOLÓGICA

¿EL RESULTADO?

PARA EL PROFESIONAL

- 1 **Datos objetivos y detallados:** Mejora la precisión en la evaluación de funciones cognitivas.
- 2 **Informes automatizados:** Facilita la interpretación de los resultados y la toma de decisiones clínicas.
- 3 **Herramientas de formación:** Acceso a manuales y videos de formación para una implementación efectiva.

PARA EL USUARIO FINAL

- 1 **Evaluaciones precisas y personalizadas:** Mejora la comprensión de sus capacidades cognitivas.
- 2 **Interacciones naturales:** La RV permite una experiencia más cómoda y menos invasiva
- 3 **Resultados útiles para la vida real:** Los resultados reflejan mejor su funcionamiento en situaciones cotidianas.



**WEBINAR RECOMENDADO
PARA AMPLIAR INFORMACIÓN**

TABLA COMPARATIVA

Criterio	CPTs Tradicionales	Nesplora (CPT en RV)
Formato	Tareas en ordenador, 2D, estímulos simples (letras, números, figuras).	Entornos inmersivos en Realidad Virtual 3D , con escenarios realistas e interactivos.
Métricas principales	Tiempos de reacción, errores de comisión y omisión.	Además de lo anterior: omisiones, comisiones, tiempos de respuesta, movimientos de cabeza y actividad motora.
Validez ecológica	Limitada: el contexto de prueba es artificial y poco parecido a la vida real.	Alta: simula situaciones cotidianas (aula, acuario).
Sesgo del evaluador	Puede influir en la interpretación de los resultados.	Eliminado: informes automáticos y estandarizados.
Sesgo cultural	Elevado en algunos tests, pues se basan en símbolos o estímulos culturalmente marcados.	Reducido: entornos naturales y universales, menos dependientes del contexto cultural.
Experiencia del paciente	Percibida como repetitiva y poco atractiva.	Motivadora y natural, con mayor implicación del usuario.
Aplicaciones	Diagnóstico clínico y evaluación atencional.	Clínico, educativo e investigación; además útil para diseñar intervenciones y seguimiento.
Informes	Técnicos, requieren interpretación profesional.	Comunicación clara: informes adaptados para neuropsicólogos, educadores y familias.
Innovación tecnológica	Limitada a softwares en PC.	Uso de RV con gafas Meta Quest 2/3 y continua actualización basada en investigación.