

nesplora
aquarium

RAPPORT D'ÉVALUATION DU PROFIL ATTENTIONNEL

Prénom et nom: Markel Anonymous

Sexe: Masculin

Âge chronologique: 16

Date d'administration du test: 07/01/2021 19:19

Ce rapport est destiné à être utilisé par l'administrateur du test comme aide à l'interprétation. Ce rapport n'est fourni qu'à titre indicatif.



Prénom et nom:	Markel Anonymous
Sexe:	Masculin
Date de naissance:	02/12/2004
Âge chronologique:	16 ans

Date d'administration du test:	07/01/2021 19:19
Durée du test:	0:11:59
Barème utilisé:	16-40 Masculin

Notes précédentes:

Pas de commentaire

Notes ultérieures:

Heure de fin

Pour une meilleure interprétation du rapport, il est recommandé de consulter le manuel de l'Aquarium Nesplora.

1. RAPPORT D'ÉVALUATION DE L'AQUARIUM NESPLORA

1.1. DESCRIPTION GÉNÉRALE

Nesplora Aquarium est un test d'exécution continue (CPT) qui est réalisé dans un environnement virtuel, représenté par un système composé de lunettes spéciales équipées de détecteurs de mouvement, d'écouteurs et d'un bouton permettant de répondre aux tâches. Ce test est conçu pour évaluer les processus de suivi et aider au diagnostic de divers troubles cognitifs.

La scène virtuelle présentée dans les lunettes est semblable à une salle d'aquarium et la perspective place le sujet au centre de celle-ci. Le logiciel met à jour la perspective en fonction des mouvements de la tête, donnant au sujet la sensation d'être immergé dans l'environnement virtuel.

Entre 2 roches de l'aquarium principal de la salle et à travers les écouteurs une série de stimuli sont présentés auxquels le sujet devra répondre selon les instructions.

Le test consiste en 3 exercices :

AX [Entraînement] : Tâche 1. Paradigme AX Le bouton doit être actionné avant un certain stimulus auditif et visuel cible chaque fois qu'il est précédé d'un autre stimulus auditif ou visuel. Cette tâche a pour fonction d'apprendre les stimuli avec lesquels nous allons travailler. Les données obtenues ne sont pas présentées dans ce rapport clinique.

Exécution DOUBLE : Tâche 2 Paradigme Xnon double. Il faut appuyer sur le bouton pour tous les stimuli présentés sauf un certain stimulus visuel et un certain stimulus auditif (autre que visuel).

Exécution DOUBLE+I : Tâche 3. Paradigme Xnon double. Il faut appuyer sur le bouton pour tous les stimuli présentés sauf un certain stimulus visuel et un certain stimulus auditif (autre que visuel). Les stimuli où il ne faut pas appuyer sur le bouton sont l'inverse de la tâche précédente, ce qui inclut l'interférence (+I).

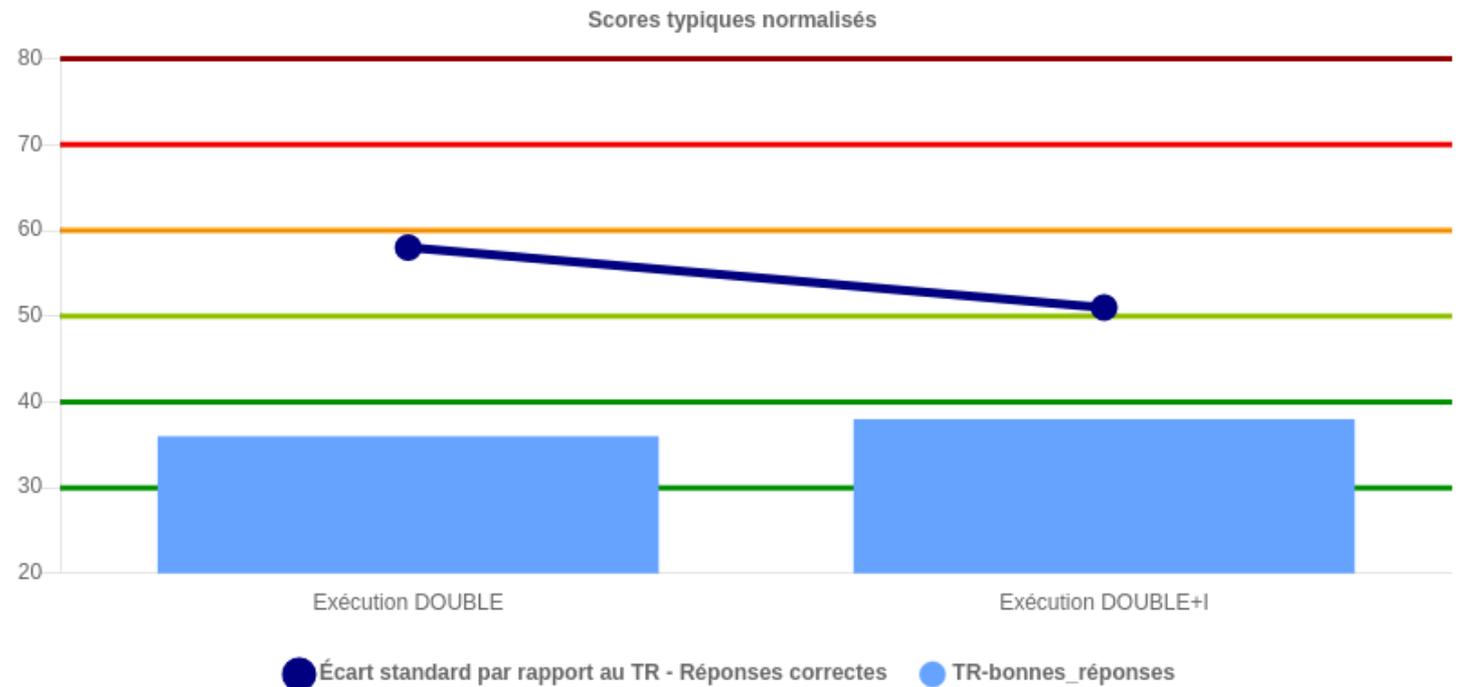
Les données sont présentées sous forme de graphiques et de tableaux accompagnés d'un texte expliquant les scores T obtenus par rapport à la performance.:



Le symbole * à côté d'une valeur dans le tableau des résultats indique que celle-ci est significativement plus élevée que la valeur de la même variable dans une autre condition expérimentale.

2. VITESSE DE RÉPONSE ET ATTENTION SOUTENUE

Les tableaux suivants présentent les scores relatifs à la vitesse de réponse et à la surveillance attentionnelle pendant le test :



	Exécution DOUBLE			Exécution DOUBLE+I			Total		
	Scores directs bruts	Centile	Scores T	Scores directs bruts	Centile	Scores T	Scores directs bruts	Centile	Scores T
TR-bonnes_réponses	780.19	8	36	810.6	12	38	795.2	7	35
Écart standard par rapport au TR - Réponses correctes	317.3	80	58	306.67	55	51	312.46	71	55

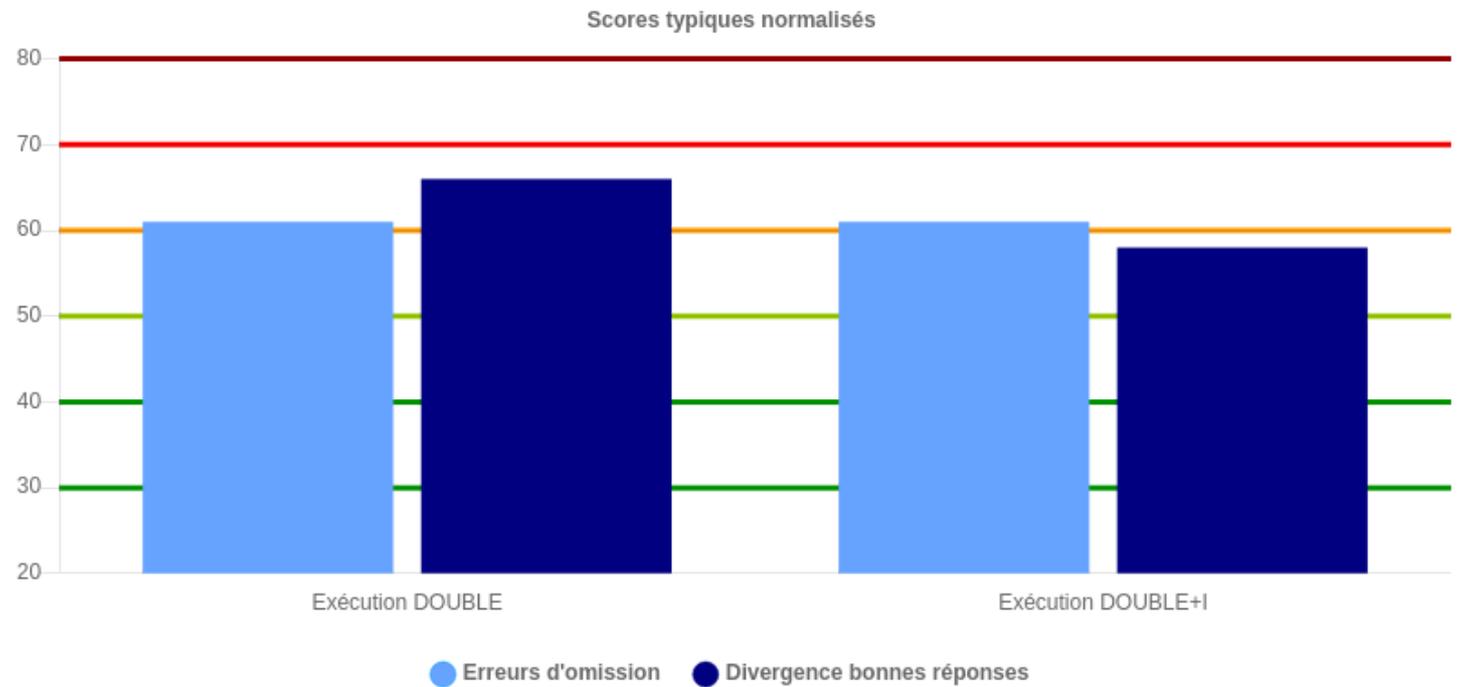
DESCRIPTION DES INDICES:

Moyenne TR (temps de réaction)-bonnes réponses: Indique le temps moyen entre le moment où le stimulus apparaît et le moment où le bouton est actionné pour les bonnes réponses. Cette mesure représente la vitesse de réponse moyenne avec laquelle le stimulus est traité avant réponse. Markel a obtenu une performance **haute performance** pour cette variable.

Écart-type du TR dans les résultats positifs: Indique la variabilité du TR dans les occurrences tout au long du test. Il est considéré comme une mesure de la cohérence de la réponse et peut être un signe de fluctuation de l'attention soutenue ou une diminution de la vigilance pendant le test. Markel a obtenu une performance **performance normale** sur cette variable.

3. STIMULUS ATTENTIONNEL ET DE CONSTANCE DE LA RÉPONSE

Les tableaux suivants présentent les scores relatifs au niveau de vigilance et à la cohérence de la réponse pendant le test :



	Exécution DOUBLE			Exécution DOUBLE+I			Total		
	Scores directs bruts	Centile	Scores T	Scores directs bruts	Centile	Scores T	Scores directs bruts	Centile	Scores T
Erreurs d'omission	18	86	61	20	86	61	38	86	61
Divergence bonnes réponses	9	95	66	3	79	58	6	96	68

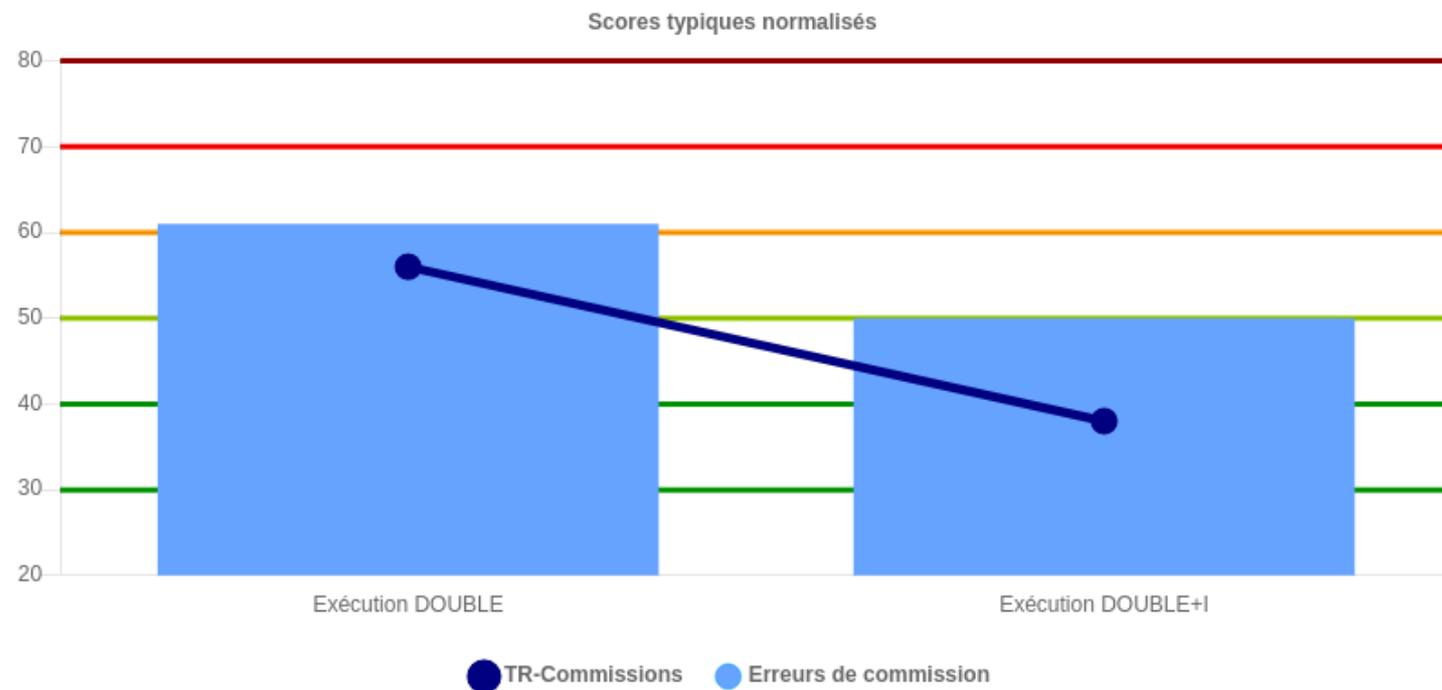
DESCRIPTION DES INDICES:

Erreurs par omission: Cela se produit quand Markel doit appuyer sur le bouton lors du stimulus cible mais ne le fait pas. Cette variable indique le niveau d'alerte (arousal) pour répondre aux stimuli ciblés. Markel a obtenu une **faible performance** sur cette variable.

Divergence de bonnes réponses entre les blocs: Ce score est obtenu en comparant les bonnes réponses obtenues dans la première moitié de la tâche avec celles obtenues dans la seconde moitié de la tâche. Cette mesure est considérée comme un indicateur de consistance dans les réponses et de fatigue pendant la tâche. Markel a obtenu une **faible performance** sur cette variable.

4. CONTRÔLE INHIBITEUR

Les tableaux suivants présentent les scores relatifs à l'impulsivité et au contrôle inhibiteur.



	Exécution DOUBLE			Exécution DOUBLE+			Total		
	Scores directs bruts	Centile	Scores T	Scores directs bruts	Centile	Scores T	Scores directs bruts	Centile	Scores T
Erreurs de commission	11	87	61	9	48	50	20	69	55
TR-Commissions	748.09	72	56	562	12	38	664.35	40	47

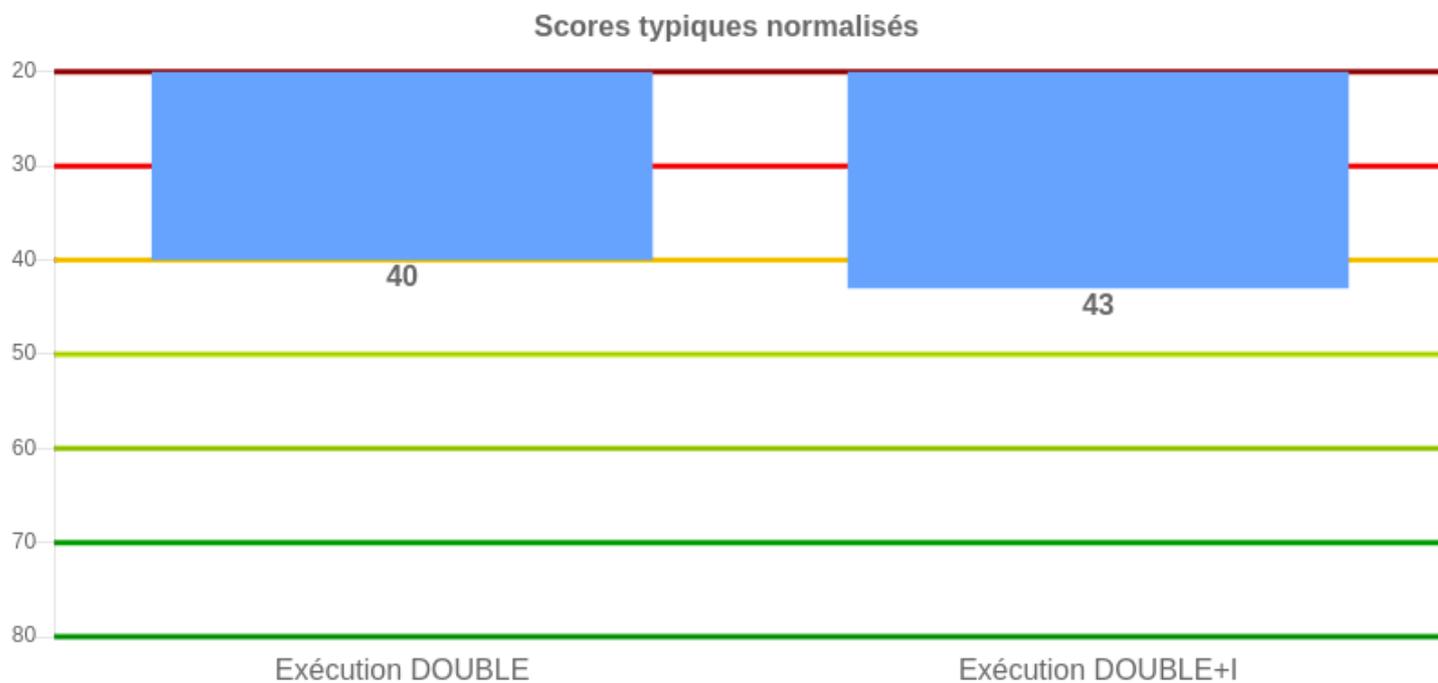
DESCRIPTION DES INDICES

Erreurs par commission: Cela se produit quand Markel ne doit pas appuyer sur le bouton au stimulus présenté mais le fait quand même. Cette variable indique l'impulsivité ou le contrôle inhibiteur qui sont impliqués dans les processus d'attention sélective. Markel a obtenu une performance normale sur cette variable.

Moyenne TR (temps de réaction)-commissions: Indique le temps moyen entre le moment où le stimulus apparaît et le moment où le bouton est actionné au mauvais moment (commissions). Cette mesure apporte un caractère explicatif et complémentaire aux erreurs par commission. De faibles temps de réaction sont liés à une impulsivité et/ou une hyperactivité accrues. Des temps de réaction élevés sont considérés comme une mesure secondaire de l'inattention. Markel a obtenu une performance normale sur cette variable.

5. MÉMOIRE DE TRAVAIL (EXÉCUTION DUAL)

A l'Aquarium Nesplora, 2 tâches à double exécution sont exécutées, dont le système exécutif central est chargé. Le graphique et le tableau suivants montrent le taux de réussite de ces tâches :



	Exécution DOUBLE			Exécution DOUBLE+I			Total		
	Scores directs bruts	Centile	Scores T	Scores directs bruts	Centile	Scores T	Scores directs bruts	Centile	Scores T
Indice de MT	111	17	40	111	24	43	111	19	41

*Les scores doivent être interprétés à l'inverse, car ils sont basés sur le nombre de bonnes réponses dans la tâche.

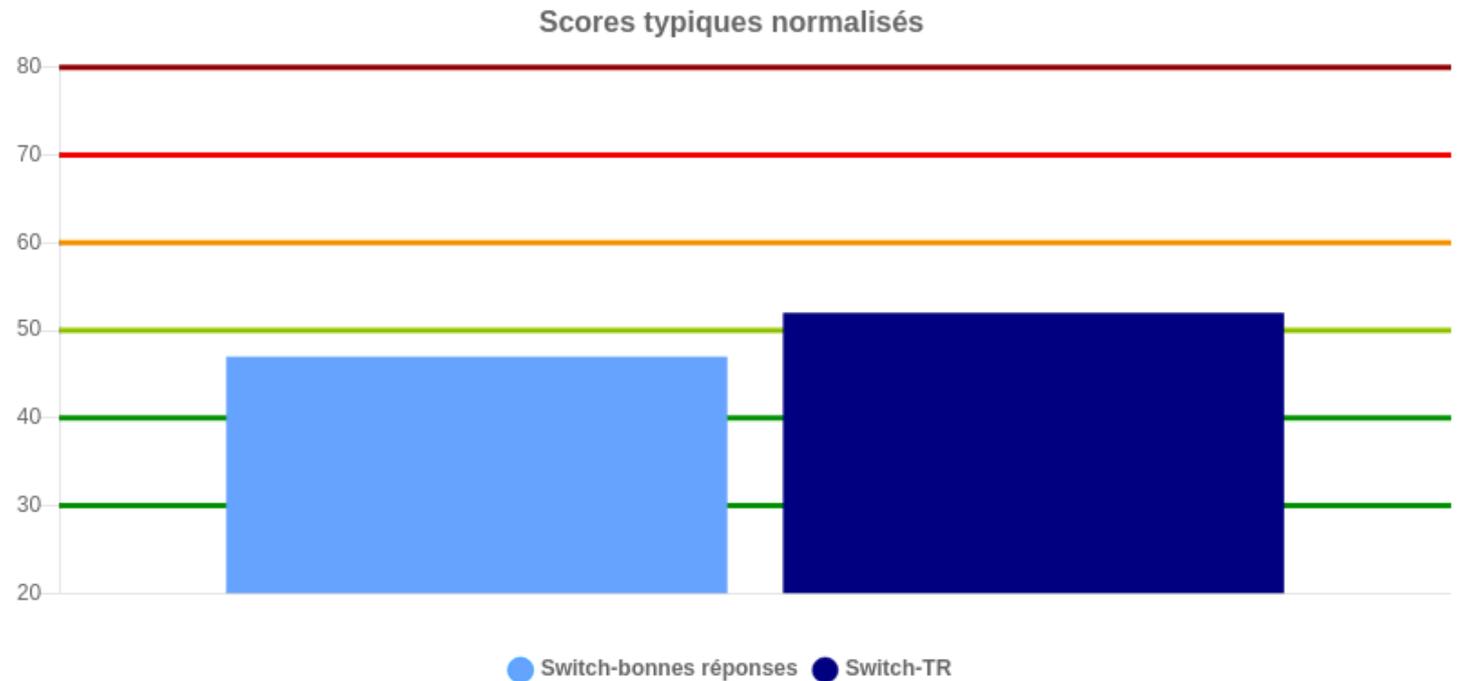
DESCRIPTION DES INDICES

Index de la mémoire de travail Il est défini par la performance globale de Markel dans les tâches en double exécution. Le traitement parallèle des deux modalités sensorielles définit ces exercices comme des tâches à double exécution. Cet indice mesure la capacité de traitement parallèle pendant l'exécution de la tâche. Markel a obtenu une **performance normale** dans cette variable.

6. SWITCHING (ADAPTATION AU CHANGEMENT) ET INTERFÉRENCE

SWITCHING

Dans l'aquarium Nesplora, le changement entre les tâches 2 et 3 représente un défi pour la capacité de Switching ou le changement des ressources attentionnelles. Le graphique suivant montre les indices correspondant à cette capacité.



	Total		
	Scores directs bruts	Centile	Scores T
Switching	0	39	47
Switching TR-bonnes réponses	706	57	52

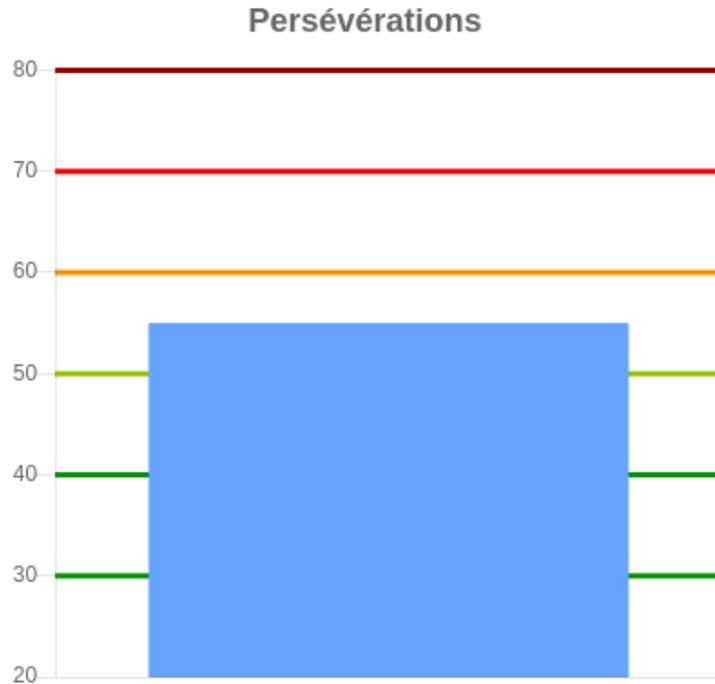
DESCRIPTION DES INDICES

Switching: Cet indice indique la capacité à s'adapter aux changements, ce qui reflète une partie de la souplesse cognitive de Markel. Le score montre la différence entre le nombre de bonnes réponses de la dernière partie de la tâche 2 et le nombre de bonnes réponses du début de la tâche 3. Markel a obtenu une **performance normale** sur cette variable.

Switching TR-bonnes réponses: Cet indice mesure la capacité à s'adapter aux changements, ce qui reflète une partie de la souplesse cognitive de Markel. Le score montre la différence entre le temps de réaction pour les bonnes réponses de la dernière partie de la tâche 2 et le nombre de bonnes réponses du début de la tâche 3. Markel a obtenu un **performance normale** sur cette variable.

PERSÉVÉRATIONS

Le graphique et le tableau suivant présentent l'indice d'erreur persévérante de Markel. Les erreurs de la tâche 3 (XnoDOUBLE) qui se rapportent aux stimuli cibles de la tâche précédente :



	Scores directs bruts	Centile	Scores T
Erreurs persistantes	17	67	55

DESCRIPTION DES INDICES

Erreurs persistantes: Ce type d'erreur se produit dans la Tâche 3 (XnoDOUBLE) lorsque Markel répond à la tâche en suivant les instructions de la tâche précédente, c'est-à-dire lorsqu'il omet de cliquer sur le stimulus visuel ou auditif de la tâche précédente ou lorsqu'il fait des erreurs de commission. Le score sur cet indice montre la capacité de contrôle des interférences de Markel, qui a obtenu un **performance normale** sur cette variable.

7. EXÉCUTION EN FONCTION DU CANAL DU CAPTEUR:

Dans les tâches effectuées par Markel, nous avons utilisé des stimuli visuels et auditifs. Dans les tableaux suivants, la performance des différentes variables d'attention entre les stimuli visuels et auditifs est comparée.

Scores typiques normalisés



	Visuel			Auditif		
	Scores directs bruts	Centile	Scores T	Scores directs bruts	Centile	Scores T
Erreurs d'omission	2	49	50	*36	90	63
Erreurs de commission	*16	80	58	4	45	49
TR-bonnes réponses	667.63	11	38	*992.74	26	43
Écart standard par rapport au TR - Réponses correctes	178.81	47	49	*367.53	86	61

DESCRIPTION DES INDICES:

Erreurs par omission: Cela se produit quand Markel doit appuyer sur le bouton lors du stimulus cible mais ne le fait pas. Cette variable indique le niveau d'alerte (arousal) pour répondre aux stimuli ciblés.

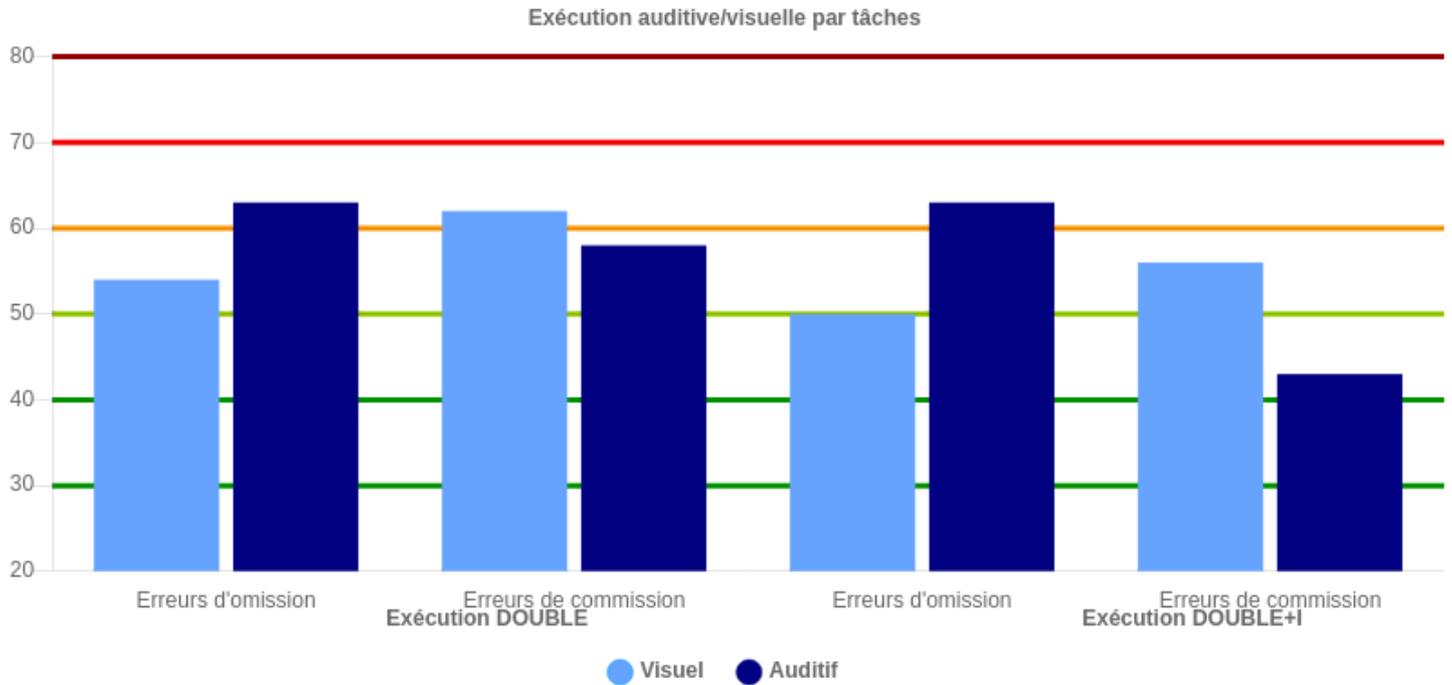
Erreurs par commission: Cela se produit quand Markel ne doit pas appuyer sur le bouton au stimulus présenté mais le fait quand même. Cette variable indique l'impulsivité ou le contrôle inhibiteur qui sont impliqués dans les processus d'attention sélective.

Moyenne TR (temps de réaction)-bonnes réponses: Indique le temps moyen entre le moment où le stimulus apparaît et le moment où le bouton est actionné pour les bonnes réponses. Cette mesure représente la vitesse de réponse moyenne avec laquelle le stimulus est traité avant réponse.

Écart-type du TR dans les résultats positifs: Indique la variabilité du TR dans les occurrences tout au long du test. Il est considéré comme une mesure de la cohérence de la réponse et peut être un signe de fluctuation de l'attention soutenue ou une diminution de la vigilance pendant le test.

EXÉCUTION VISUELLE/AUDITIVE PAR TÂCHES

Dans le graphique suivant, nous pouvons voir comment les scores des omissions et des commissions ont évolué tout au long de la tâche dans les deux modalités sensorielles:



EXÉCUTION VISUELLE:

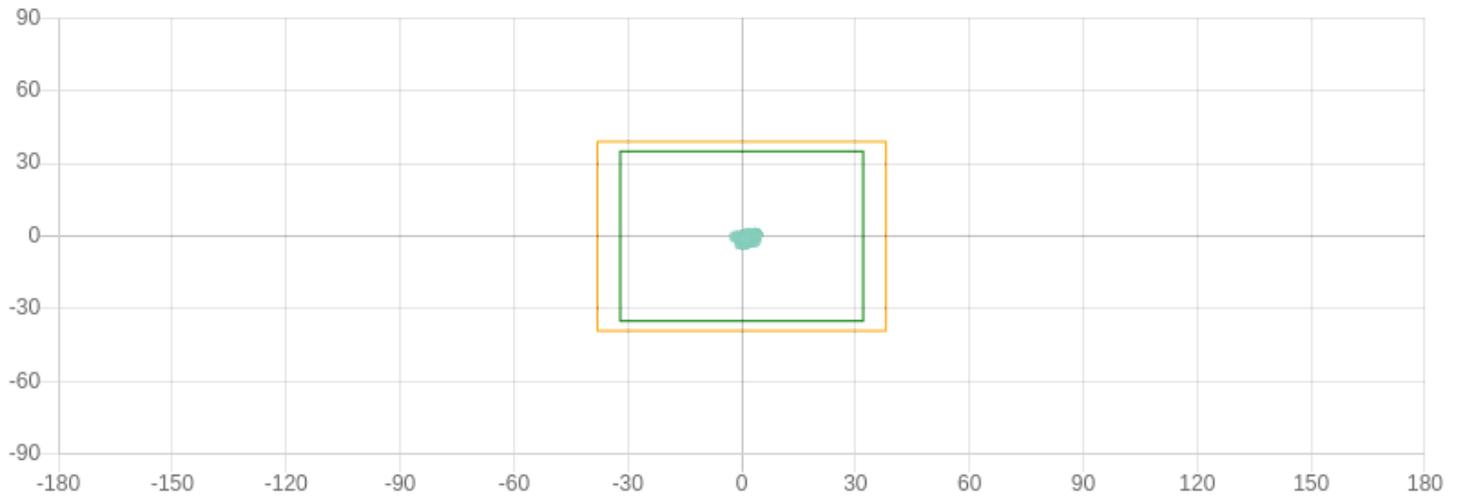
	Exécution DOUBLE			Exécution DOUBLE+I		
	Scores directs bruts	Centile	Scores T	Scores directs bruts	Centile	Scores T
Erreurs d'omission	1	66	54	1	49	50
Erreurs de commission	8	88	62	8	73	56

EXÉCUTION AUDITIVE:

	Exécution DOUBLE			Exécution DOUBLE+I		
	Scores directs bruts	Centile	Scores T	Scores directs bruts	Centile	Scores T
Erreurs d'omission	17	90	63	19	91	63
Erreurs de commission	3	79	58	1	24	43

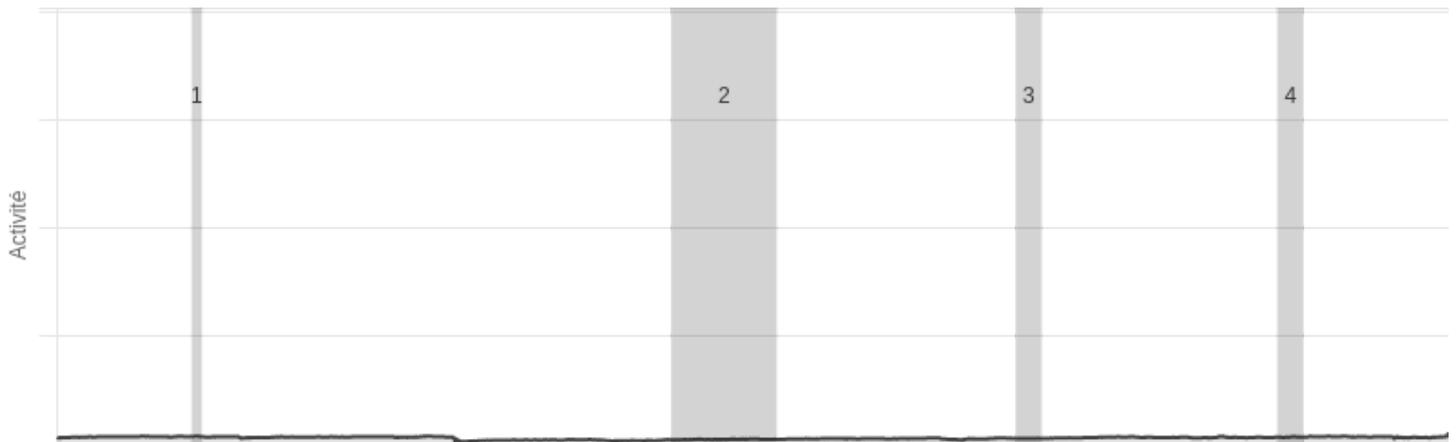
8. ACTIVITÉ MOTRICE

Le graphique représente les mouvements de la tête de Markel tout au long du test. Le cadre jaune représente la zone dans laquelle le tableau virtuel apparaît. Un mouvement hors de cette zone empêche l'enfant d'exécuter la tâche visuelle correctement.



Ces graphiques indiquent l'activité de Markel longitudinalement sur les 2 tâches et en relation avec les distractions présentées pendant la tâche :

Exécution DOUBLE



Exécution DOUBLE+I



Exécution DOUBLE

1	Sonorisation café
2	Enfant
3	Toux
4	Bulles

Exécution DOUBLE+I

1	Téléphone
2	Porte
3	Bébé
4	Sonorisation photos

9. TABLEAU RÉSUMÉ

